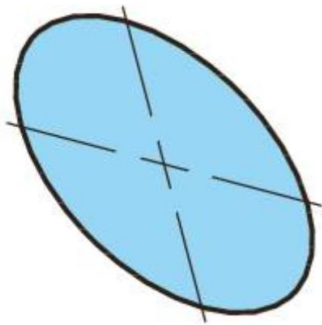
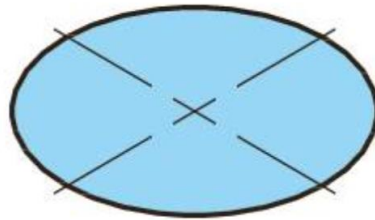


RISANJE KROGA V IZOMETRIČNI PROJEKCIJI

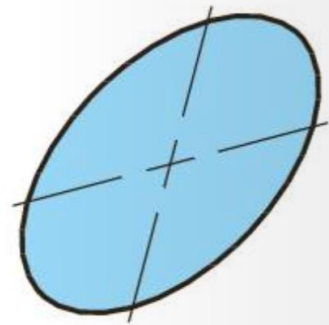
Krog, narisani v izometrični projekciji, dobi obliko **elipse**. Kako bo videti krog v izometrični projekciji, je odvisno od tega, na katero projicirno ravnino ga rišemo.



Leva ravnina



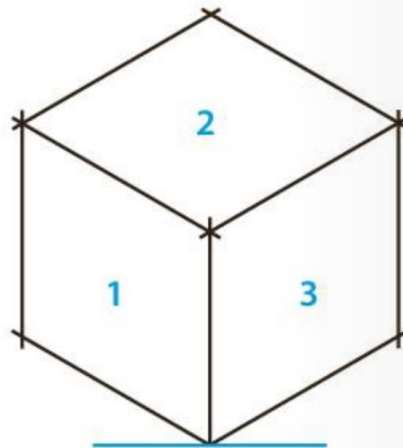
Vodoravna ravnina



Desna ravnina

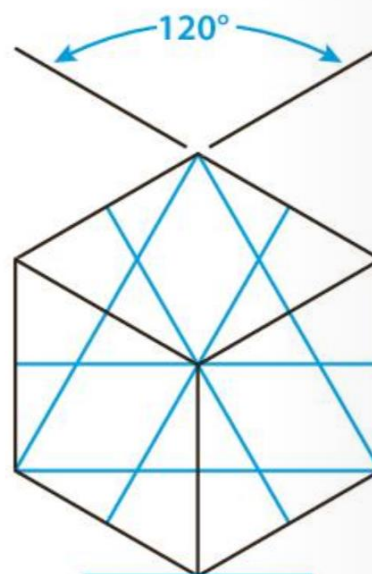
1. korak:

Da bi lahko začeli risati kroge v izometrični projekciji, potrebujemo projicirne ravnine, ki jih najlažje dobimo tako, da narišemo kocko v izometrični projekciji. Pri kocki, narisani v izometrični projekciji, vidimo tri ploskve. Kocka naj ima rob $a = 5 \text{ cm}$.



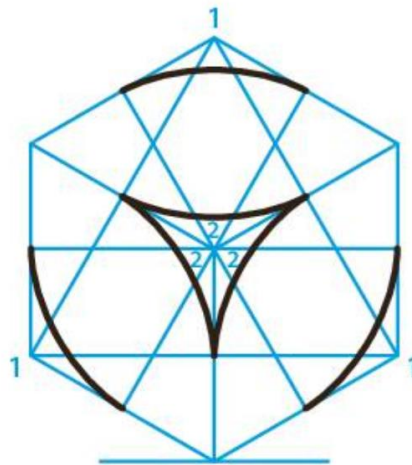
2. korak:

Na vsaki površini kocke narišemo pomožne črte, ki povezujejo kot 120° z oglišči nasprotnih ploskev. Pomožne črte narišemo tudi iz središč stranic do središč nasprotnih stranic.



3. korak:

Iz točk 1 in 2, kamor zapičimo šestilo, narišemo loke, ki se začnejo in končajo na nasprotni strani sredine stranic vsake projekcijske ravnine.



4. korak:

Na vsaki projekcijski ravnini iz točk 3 in 4 narišemo lok, tako da zaključimo elipso. Pozorni moramo biti, da lok ustvarimo na strani, kjer smo zapičili šestilo.

